

SHOOTING SPORT FOR ALL
THE ESC AIR CUP
PISTOL - RIFLE – RUNNING TARGET

POWERED BY



**ESC AIR CUP „Shooting for All“ – Luftpistole, Luftgewehr und
Running Target 2022 - 2023**

Liebe Freunde,

die European Shooting Federation freut sich, Sie zur Teilnahme am ESC AIR CUP „Shooting for All“ 10 m Luftpistolen-, Luftgewehr- und Running-Target-Wettbewerb einzuladen.

Allgemeine Informationen

- Der Wettbewerb wird bei lokalen Wettbewerben in jedem Land durchgeführt (siehe Regeln für detaillierte Informationen.)
- Er besteht aus fünf (5) monatlichen Wettbewerben von November bis März, von denen die besten Gesamtergebnisse vier (4) der Wettkämpfe zählt.
- Die Schützenvereine müssen die Teilnahme ihrer Wettkämpfer per E-Mail an shootingforall@spolskytte.se vorregistrieren
- Die Ergebnisse müssen vom Club des Teilnehmers an den ESC auf einer speziell gestalteten Website gemeldet werden (siehe Regeln für detaillierte Informationen).
- Für dieses Wettbewerbsjahr werden keine Gebühren erhoben.

Wettkampfregeln

- Regeln des ESC AIR CUP „Shooting for All“
- Regeln des ISSF

Startgelder*

* Aus werblichen Gründen werden in dieser Saison keine Startgelder erhoben.



SHOOTING SPORT FOR ALL
THE ESC AIR CUP
PISTOL - RIFLE - RUNNING TARGET

POWERED BY



Superfinale

Das Technische Komitee des ESC plant ein Superfinale, das im Herbst 2023 über das Live-Internet mit den Finalisten auf ihren Heimplätzen veranstaltet wird.

Die acht (8) besten Teilnehmer in den Disziplinen Luftgewehr und Luftpistole (nicht Running Target) qualifizieren sich dafür dieses Superfinale. Von Sponsoren vergebene Preise werden an die Teilnehmer des Superfinals vergeben.

Der Wettbewerb wird nach den aktuellen ISSF-Regeln durchgeführt, weitere Informationen und Anweisungen werden den Teilnehmern (Clubadministratoren) per E-Mail zugesandt.

Anmeldeschluss

vor der Anmeldung: 15. Oktober 2022.

Anmeldeschluss für Teilnehmer: 15. ^{Anbei} November 2022.

;

- Reglement des ESC AIR CUP „Shooting for All“
- Vereins-Voranmeldung
- Vereins-Endanmeldung